

GTFO

Polityka prywatności

Ostatnia aktualizacja: 9 grudnia 2021 r.

Dziękujemy za korzystanie z naszych produktów i usług! Szanujemy obawy użytkowników dotyczące prywatności i doceniamy zaufanie do nas.

Poniżej znajduje się podsumowanie informacji zawartych w niniejszej Polityce prywatności („**Polityka prywatności**”). Niniejsze podsumowanie ma na celu pomóc użytkownikowi w poruszaniu się po Polityce prywatności i nie zastępuje zapoznania się z jej całą treścią. Można użyć poniższych hiperłączy, aby przejść bezpośrednio do poszczególnych punktów.

Jakie informacje są nam potrzebne do zapewnienia Gry?

Jeśli użytkownik zarejestruje konto w celu korzystania z Gry, będziemy potrzebować od niego określonych informacji potrzebnych do skonfigurowania tego konta. Użytkownik może podać określone inne informacje, aby spersonalizować swoje doświadczenia z Grą, włączyć funkcje Gry lub uczestniczyć w Grze. W przypadku gdy użytkownik będzie chciał się z nami skontaktować, również zachowamy określone informacje, które pozwolą nam ponownie skontaktować się z użytkownikiem i zareagować na wszelkie wątpliwości. [Więcej informacji](#).

W jaki sposób będziemy wykorzystywać dane użytkownika?

Wykorzystujemy dane użytkownika do świadczenia wielu funkcji i usług, które składają się na Grę. Wykorzystujemy również dane użytkownika do weryfikacji konta oraz w celu obsługi i ulepszania Gry. Nie udostępniamy danych użytkownika osobom trzecim, z wyjątkiem sytuacji, w których jest to konieczne w celu zapewnienia Gry (np. jeśli użytkownik tak zdecyduje, może zapisywać dane na platformach społecznościowych online lub tworzyć kopie zapasowe swoich danych; korzystać z usług naszych podmiotów stowarzyszonych na całym świecie, aby pomóc nam w dostarczaniu Gry) lub monitorujemy sukces naszych programów marketingowych i reklamowych, bądź gdy otrzymamy nakaz sądowy lub urzędowy lub gdy jest to wymagane przepisami prawa. [Więcej informacji](#).

Komu udostępniamy dane użytkownika?

Korzystamy z usług niektórych podmiotów zewnętrznych, które pomagają nam w dostarczaniu najlepszej możliwej obsługi (np. usługi w chmurze do tworzenia kopii zapasowych danych i usługi pomocy technicznej). Gdy korzystamy z usług podmiotu zewnętrznego, robimy to wyłącznie w celu przetwarzania lub przechowywania danych użytkownika w celach opisanych w niniejszej Polityce prywatności. Posiadamy również podmioty stowarzyszone na całym świecie, które pomagają nam w zapewnianiu Gry i w pewnych okolicznościach możemy być zobowiązani przez sąd lub przepisy prawa do ujawnienia określonych informacji. [Więcej informacji](#).

Gdzie przetwarzamy dane użytkownika?

Nasze serwery znajdują się w Stanach Zjednoczonych i Szwecji. Dostęp do informacji o użytkowniku mogą mieć nasze zespoły pomocy technicznej, zespoły inżynieryjne i inne zespoły z całego świata, spoza miejsca zamieszkania użytkownika, w tym ze Szwecji. [Więcej informacji](#).

Jak długo przechowujemy dane użytkownika?

Generalnie przechowujemy dane użytkownika przez okres, w którym użytkownik utrzymuje konto dla Gry lub do czasu usunięcia konta zgodnie z życzeniem użytkownika, po którym to czasie dane użytkownika są usuwane (zgodnie z opisem w niniejszej Polityce prywatności), chyba że obowiązujące przepisy prawa stanowią inaczej. [Więcej informacji](#).

Jak mogę skorzystać z przysługujących mi praw w odniesieniu do moich danych?

W zależności od tego, gdzie użytkownik się znajduje, może mieć określone prawa w odniesieniu do swoich danych, takie jak prawo dostępu do danych, do otrzymania kopii swoich danych, do usunięcia swoich danych, ograniczenia lub wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania przez nas jego danych. [Więcej informacji](#).

Jak się z nami skontaktować?

W przypadku pytań dotyczących niniejszej Polityki prywatności lub chęci skorzystania z przysługujących praw prosimy o kontakt [tutaj](#).

W jaki sposób powiadomimy użytkownika o zmianach?

Zmiany niniejszej Polityki prywatności zostaną opublikowane tutaj. Prosimy o częste odwiedzanie tej strony, aby sprawdzić, czy nie wprowadzono żadnych aktualizacji lub zmian w niniejszej Polityce prywatności. [Więcej informacji](#).

Dane kontaktowe

Administrator danych: 10 Chambers AB E-mail: privacy@10chambers.com

Witamy w GTFO!

W niniejszej Polityce prywatności wyjaśniono, *kiedy, jak i dlaczego* przetwarzane są dane osobowe użytkownika w związku z GTFO („Gra”) oraz określono wybory i prawa przysługujące użytkownikowi w odniesieniu do takich danych. Prosimy o uważne zapoznanie się z nimi – ważne jest, aby zrozumieć, w jaki sposób gromadzimy i wykorzystujemy dane użytkownika oraz jak można je kontrolować.

Jeśli użytkownik nie wyraża zgody na przetwarzanie jego danych osobowych w sposób opisany w niniejszej Polityce prywatności, nie powinien przekazywać swoich danych na żądanie i winien zaprzestać korzystania z Gry. Korzystając z Gry, użytkownik przyjmuje do wiadomości nasze zasady dotyczące jego danych osobowych, zgodnie z opisem ujętym w niniejszej Polityce prywatności.

Ta Gra została opracowana przez firmę 10 Chambers AB („my”, „nas”, „nasz”).

Na potrzeby przepisów o ochronie danych administratorem danych osobowych użytkownika w związku z Grą jest 10 Chambers AB. Adres siedziby 10 Chambers AB: Drottninggatan 95 A, 113 60 Sztokholm, Szwecja.

Z naszym inspektorem ochrony danych można skontaktować się pod adresem privacy@10chambers.com.

W przypadku pytań lub wątpliwości dotyczących przetwarzania danych osobowych prosimy o kontakt. W każdej chwili można się z nami skontaktować pod adresem privacy@10chambers.com.

1. Rodzaje wykorzystywanych przez nas danych osobowych

W tym punkcie opisano różne rodzaje gromadzonych przez nas od użytkownika danych osobowych oraz sposób ich gromadzenia. Aby dowiedzieć się więcej o konkretnych rodzajach danych i sposobie ich wykorzystywania, należy zapoznać się z punktem zatytułowanym „[W jaki sposób wykorzystujemy dane osobowe użytkownika?](#)” znajdującym się poniżej.

Poniżej znajduje się ogólne podsumowanie rodzajów wykorzystywanych przez nas danych osobowych:

1. Informacje, które użytkownik nam przekazuje (bezpośrednio lub za pośrednictwem podmiotu zewnętrznego)

- **Informacje dotyczące rejestracji konta:** Użytkownik podaje nam informacje o sobie, gdy zakłada konto w celu rejestracji w Grze: wybrany przez siebie pseudonim oraz informacje, które importujemy z podłączonego konta Steam w celu utworzenia profilu użytkownika, w tym jego imię i nazwisko w takiej formie, w jakiej pojawiają się na Steam, oraz identyfikator Steam użytkownika.
- **Wsparcie klienta i informacje zwrotne:** Istotne informacje, które użytkownik podaje nam podczas komunikowania się z naszym działem obsługi klienta, gdy użytkownik przekazuje nam recenzje lub opinie zwrotne, ustawia preferencje na stronie „Ustawienia” w Grze lub w inny sposób przekazuje nam informacje za pośrednictwem Gry.

2. Informacje o użytkowniku wygenerowane w ramach Gry

Podczas korzystania z Gry automatycznie gromadzimy od użytkownika określone dane, a mianowicie:

- adres IP, otwarty identyfikator i informacje o urządzeniu, w tym identyfikator urządzenia,

identyfikator platformy i identyfikator reklamowy) oraz informacje dotyczące korzystania z Gry przez użytkownika, takie jak statystyki gry (np. poziom i wyniki),

- za każdym razem, gdy użytkownik kontaktuje się z nami, na przykład, gdy użytkownik kontaktuje się z naszym zespołem wsparcia, gromadzimy informacje, w tym adres e-mail użytkownika i treści ujawnione w wiadomości e-mail,
- gdy użytkownik komunikuje się z innymi użytkownikami Gry (np. treści czatu i dane dziennika),
- jeśli użytkownik kliknie łącze reklamujące Grę, będziemy przechowywać w profilu użytkownika identyfikator reklamowy tej reklamy oraz dane analityczne dotyczące marketingu (np. identyfikator urządzenia, dane dotyczące zaangażowania i wyszukiwane terminy).

Nie gromadzimy danych karty kredytowej użytkownika (imię i nazwisko, numer karty kredytowej, data ważności i adres rozliczeniowy), które będą gromadzone przez podmioty zewnętrzne przetwarzające płatności.

2. Pliki cookie

Wykorzystujemy pliki cookie i inne podobne technologie (np. sygnały nawigacyjne, pliki dziennika, skrypty i elementy etag) („**Pliki cookie**”) w celu zwiększenia komfortu korzystania z Gry. Pliki cookie to małe pliki, które po umieszczeniu na urządzeniu użytkownika umożliwiają nam zapewnienie określonych funkcji i funkcjonalności.

Więcej informacji na temat naszej polityki dotyczącej plików cookie można uzyskać **tutaj**.

3. Dzieci

Dzieciom nie wolno korzystać z Gry w żadnym celu, chyba że ich rodzic lub opiekun wyraził zgodę (w zakresie, w jakim ta opcja jest dostępna w jurysdykcji użytkownika).

Przez dzieci rozumiemy użytkowników w wieku poniżej 18 lat; a w przypadku regionu, w którym minimalny wiek przetwarzania danych osobowych jest inny, w takim innym wieku. Dla użytkowników znajdujących się w niektórych regionach podaliśmy odpowiedni wiek minimalny w poniższej tabeli.

Region, w którym znajduje się użytkownik	Minimalny wiek użytkownika
Australia	18
Europejski Obszar Gospodarczy (tylko Niemcy i Francja)	16
Japonia	20
Republika Korei	14
Wielka Brytania	13
Stany Zjednoczone	13

Nie gromadzimy świadomie danych osobowych dzieci poniżej tego wieku w żadnym celu. Jeśli użytkownik uważa, że posiadamy dane osobowe dziecka poniżej tego wieku bez zgody rodzica/opiekuna lub jeśli jest rodzicem lub opiekunem użytkownika i chce wycofać zgodę, powinien skontaktować się z nami pod adresem privacy@10chambers.com, a my usuniemy takie informacje.

4. W jaki sposób wykorzystujemy dane osobowe użytkownika?

W tym punkcie umieszczono bardziej szczegółowe informacje na temat rodzajów danych osobowych, które gromadzimy od użytkownika, oraz powodów takiego gromadzenia. W przypadku użytkowników

mieszkających na terytorium Wielkiej Brytanii, Niemiec lub Francji („**Odpowiednia jurysdykcja**”) określamy również podstawę prawną przetwarzania danych użytkownika.

Dane osobowe	Użycie	Podstawa prawna (istotna tylko wtedy, gdy użytkownik znajduje się w Odpowiedniej jurysdykcji)
<i>Informacje, które użytkownik nam przekazuje (bezpośrednio lub za pośrednictwem podmiotu zewnętrznego)</i>		
Identyfikator Steam, nazwa użytkownika Steam, identyfikator Playfab	Wykorzystujemy te informacje w celu utworzenia i weryfikacji konta użytkownika na potrzeby Gry oraz umożliwienia użytkownikowi zalogowania się zgodnie z jego żądaniem.	Niezbędne do wykonania naszej umowy z użytkownikiem w celu zapewnienia Gry.
Język (wybrany ręcznie przez użytkownika)	Wykorzystujemy te informacje do: <ul style="list-style-type: none"> • skonfigurowania korzystania przez użytkownika z Gry na serwerze, na którym używany jest ten sam język oraz • poprawy jakości rozgrywek. 	Niezbędne do wykonania naszej umowy z użytkownikiem w celu zapewnienia Gry.
<i>Informacje generowane w ramach Gry</i>		
Otwarty identyfikator	Wykorzystujemy te informacje do przechowywania danych użytkownika z Gry wraz z profilem użytkownika.	Niezbędne do wykonania naszej umowy z użytkownikiem w celu zapewnienia Gry.
Dane gry, w tym informacje dziennika (Microsoft Azure Playfab): dane gry, poziomy, wyniki, ukończenie, przedmioty	Wykorzystujemy te informacje, aby przekazać użytkownikowi informacje zwrotne oraz informacje na temat jego rozgrywki i postępów.	Niezbędne do wykonania naszej umowy z użytkownikiem w celu zapewnienia Gry.
Dane gry, w tym informacje dziennika (Unity Analytics): identyfikator użytkownika Unity (anonimizowany identyfikator), kraj i miasto, działania podjęte w ramach gry, informacje o sesji gry, system operacyjny, wersje edytora Unity Player i Unity Editor, identyfikator aplikacji gry	Wykorzystujemy te informacje, aby przekazać użytkownikowi informacje zwrotne oraz informacje na temat jego rozgrywki i postępów.	Niezbędne do wykonania naszej umowy z użytkownikiem w celu zapewnienia Gry.

<p>Dane gry i informacje dziennika (Unity Cloud Diagnostics): system operacyjny i wersja, procesor, informacje o karcie graficznej, język systemu, model urządzenia, pamięć RAM, wersja programu Unity Player i Unity Editor, identyfikator aplikacji gry, rozdzielczość ekranu</p>	<p>Wykorzystujemy te informacje, aby przekazać użytkownikowi informacje zwrotne oraz informacje na temat jego rozgrywki i postępów.</p>	<p>Niezbędne do wykonania naszej umowy z użytkownikiem w celu zapewnienia Gry.</p>
<p>Adres IP</p>	<p>Wykorzystujemy te informacje, aby umożliwić użytkownikowi połączenie z naszym serwerem.</p>	<p>Niezbędne do wykonania naszej umowy z użytkownikiem w celu zapewnienia Gry.</p>
<p>Reklama: identyfikatory techniczne, lokalizacja, dane komunikacyjne, metadane, identyfikator pliku cookie, adres IP, identyfikator urządzenia mobilnego, identyfikator ISP, typ urządzenia, system operacyjny i wersja, przeglądarka i wersja, adres URL obiektu odwołującego, dane wizyty w witrynie</p>	<p>Wykorzystujemy te informacje do monitorowania naszych kampanii reklamowych i marketingowych.</p>	<p>W naszym prawie uzasadnionym interesie leży wykorzystanie tych informacji do monitorowania powodzenia naszych programów reklamowych i marketingowych.</p>
<p>Dane z analizy marketingowej: dane dotyczące zaangażowania, wyszukiwane terminy</p>	<p>W przypadku kliknięcia łączy lub interakcji z treściami reklamującymi Grę przechowujemy określone dane z analizy marketingowej wraz z profilem użytkownika.</p>	<p>W naszym prawie uzasadnionym interesie leży wykorzystanie tych informacji do monitorowania powodzenia naszych programów reklamowych i marketingowych.</p>
<p>Dane z czatu: bezpłatny czat (użytkownicy mogą komunikować się za pomocą własnych, spersonalizowanych wiadomości) i czat audio (w przypadku użytkowników zlokalizowanych w EOG lub Szwajcarii obie funkcje czatu są dostępne tylko dla użytkowników w wieku powyżej 16 lat)</p>	<p>Ułatwiamy publikowanie wiadomości użytkownika do innych użytkowników.</p>	<p>Niezbędne do wykonania naszej umowy z użytkownikiem w celu zapewnienia funkcji czatu w Grze.</p>

Należy pamiętać, że dane te są przechowywane wyłącznie na urządzeniu użytkownika i nie są przetwarzane przez nasze serwery		
Obsługa klienta: adres e-mail i treść zgłoszenia pomocy technicznej przesłanego przez użytkownika	Wykorzystujemy te informacje do: <ul style="list-style-type: none"> ulepszania naszych usług oraz rozwiązywania problemów, takich jak rozwiązywanie problemów technicznych i usuwanie błędów. 	Niezbędne do wykonania naszej umowy z użytkownikiem w celu zapewnienia i obsługi Gry.
Newsletter: adres e-mail, dane dotyczące korzystania z usług, takie jak adres IP, system operacyjny, identyfikator przeglądarki, rozmiar wizjera, informacje o systemie i połączeniu, dane dotyczące dziennika i użytkowania, dane demograficzne, informacje o urządzeniu, lokalizacja i dane dotyczące zaangażowania online	Wykorzystujemy te informacje, aby dostarczać użytkownikowi nasz newsletter.	Wykorzystujemy te informacje za zgodą użytkownika.

5. W jaki sposób przechowujemy i udostępniamy dane osobowe użytkownika?

Nasza grupa kapitałowa działa na całym świecie. Zgodnie z naszą umową z użytkownikiem dotyczącą zapewniania Gry, jego dane osobowe będą przetwarzane na serwerach, które mogą nie znajdować się w miejscu zamieszkania użytkownika. Bez względu na lokalizację naszych serwerów podejmujemy odpowiednie środki w celu ochrony praw użytkownika zgodnie z niniejszą Polityką prywatności. Nasze serwery do Gry znajdują się w Stanach Zjednoczonych i Szwecji.

Dane osobowe użytkownika będą udostępniane podmiotom zewnętrznym **wyłącznie w razie potrzeby**. Przypadki, w których taka sytuacja ma miejsce, to:

- **Podmioty zewnętrzne**, które świadczą usługi pomocy technicznej dla Gry, w tym dostawcy w celu przetwarzania danych identyfikacyjnych zgłoszeń do pomocy technicznej i komunikacji z obsługą techniczną, w celu przetwarzania danych dotyczących rozgrywki i renderowania gry, aby zapewnić analitykę gry w celu ulepszenia rozgrywki, a także w celu zapewnienia marketingu i reklam oraz monitorowania powodzenia naszych programów marketingowych i reklamowych. Firmom świadczącym dla nas usługi nie wolno przechowywać, wykorzystywać ani ujawniać danych osobowych użytkownika w żadnym innym celu niż świadczenie nam usług.
- **Firmy z naszej grupy spółek**, które przetwarzają dane osobowe użytkownika w celu obsługi Gry, Wszystkie powiązane spółki grupy mogą wykorzystywać dane osobowe użytkownika wyłącznie zgodnie z niniejszą Polityką prywatności.

- **Organy regulacyjne, organy sądowe i organy ścigania oraz inne podmioty zewnętrzne w celu zapewnienia bezpieczeństwa lub zgodności z prawem.** Istnieją okoliczności, w których jesteśmy prawnie zobowiązani do ujawnienia informacji na temat użytkownika władzom, takie jak wywiązanie się z obowiązku prawnego lub zastosowanie się do pisma procesowego, egzekwowanie naszych warunków, rozwiązywanie problemów związanych z bezpieczeństwem lub oszustwami bądź ochrona naszych użytkowników. Ujawnienia te mogą być dokonywane za zgodą użytkownika lub bez niej oraz za powiadomieniem lub bez powiadomienia, zgodnie z warunkami obowiązującego nas pisma procesowego, takiego jak wezwanie do sądu, nakaz sądowy lub nakaz przeszukania. Zwykle warunki pisma procesowego zabraniają nam powiadamiać użytkownika o takich ujawnieniach. Możemy prosić o zgodę na ujawnienie informacji w odpowiedzi na żądanie podmiotu państwowego, jeśli podmiot państwowy nie dostarczył wymaganego wezwania sądowego, nakazu sądowego lub nakazu przeszukania. Możemy również ujawnić dane użytkownika w celu:
 - egzekwowania naszych warunków i postanowień oraz innych umów, w tym dochodzenia w sprawie ich potencjalnego naruszenia,
 - wykrywania, zapobiegania lub rozwiązywania w inny sposób problemów z bezpieczeństwem, oszustwami lub kwestiami technicznymi, lub
 - ochrony praw, własności lub bezpieczeństwa nas, naszych użytkowników, podmiotów trzecich lub opinii publicznej, w sposób wymagany lub dozwolony przez prawo (wymiana informacji z innymi firmami i organizacjami w celu ochrony przed oszustwami i ograniczeniem ryzyka kredytowego).
- **Podmiot zewnętrzny, który przejmie całość lub zasadniczą część nas lub naszej działalności.** Możemy również ujawnić dane użytkownika podmiotom zewnętrznym, jeśli: (a) sprzedamy, przeniesiemy, połączymy, skonsolidujemy lub zreorganizujemy dowolną część (części) naszej działalności lub połączymy się z inną firmą, nabędziemy inną firmę lub utworzymy spółkę joint venture z jakąkolwiek inną firmą, w którym to przypadku możemy ujawnić dane użytkownika dowolnemu potencjalnemu nabywcy, nowemu właścicielowi lub innemu podmiotowi zewnętrznemu zaangażowanemu w taką zmianę naszej działalności, lub (b) sprzedamy lub przeniesiemy nasze dowolne aktywa, w którym to przypadku informacje, które przechowujemy na temat użytkownika, mogą zostać sprzedane jako część tych aktywów i mogą zostać przekazane potencjalnemu nabywcy, nowemu właścicielowi lub innemu podmiotowi zewnętrznemu zaangażowanemu w taką sprzedaż lub przeniesienie.

6. Bezpieczeństwo danych osobowych użytkownika

Zobowiązujemy się do zachowania prywatności i integralności danych osobowych użytkownika niezależnie od miejsca ich przechowywania. Stosujemy zasady bezpieczeństwa informacji i dostępu, które ograniczają dostęp do naszych systemów i technologii, a także chronimy dane poprzez stosowanie technologicznych środków ochrony, takich jak szyfrowanie.

Niestety, przesyłanie informacji przez Internet nie jest całkowicie bezpieczne. Mimo że wdrożymy i utrzymamy uzasadnione środki w celu ochrony danych osobowych użytkownika, nie możemy

zagwarantować bezpieczeństwa informacji przesyłanych za pośrednictwem Gry lub w inny sposób za pośrednictwem Internetu; każde przekazywanie danych odbywa się na ryzyko użytkownika.

7. Przechowywanie danych

Nie przechowujemy danych użytkownika dłużej niż jest to konieczne, chyba że wymaga tego prawo. Aby uzyskać więcej informacji na temat tego, jak długo przechowujemy dane użytkownika, należy zapoznać się z okresami określonymi poniżej.

Dane osobowe	Polityka przechowywania danych
Identyfikator Steam, nazwa użytkownika Steam, identyfikator Playfab	Przechowywane przez cały okres korzystania z Gry (tj. do momentu usunięcia konta zgodnie z żądaniem użytkownika), a następnie przez 30 dni.
Język	
Otwarty identyfikator	
Dane gry i statystyki gry (Microsoft Azure Playfab, Unity Analytics, Unity Cloud Diagnostics)	
Adres IP	
Reklama	
Dane z analizy marketingowej	
Obsługa klienta	
Newsletter	
Dane z czatu	Dane te nie są przechowywane na stałe na serwerach i są przetwarzane wyłącznie w celu zapewnienia dostarczania wiadomości na urządzenie użytkownika. Wszystkie dane czatu są następnie przechowywane tylko na urządzeniu użytkownika.

Jeśli będziemy zobowiązani do zachowania danych użytkownika na okres dłuższy niż określony powyżej, na przykład w celu zachowania zgodności z obowiązującymi przepisami prawa, będziemy przechowywać je oddzielnie od innych rodzajów danych osobowych.

8. Prawa użytkownika

Prawo niektórych jurysdykcji przyznaje użytkownikom Gry określone uprawnienia, które zostały przedstawione w niniejszym punkcie.

Niniejszy punkt zatytułowany „Prawa użytkownika” dotyczy użytkowników znajdujących się w Odpowiednich jurysdykcjach. Jeśli użytkownik znajduje się na terytorium poza Odpowiednią jurysdykcją, winien zapoznać się z Uzupełniającymi warunkami dla jurysdykcji, aby uzyskać informacje na temat przysługujących mu praw i sposobu ich korzystania z nich.

Podpunkt zatytułowany „Reklama” dotyczy również użytkowników znajdujących się w Japonii,

Korei, Stanach Zjednoczonych i Australii.

Użytkownikowi przysługują określone prawa w odniesieniu do przechowywanych przez nas danych osobowych na jego temat w zależności od tego, gdzie się znajduje. Niektóre z nich mają zastosowanie tylko w określonych okolicznościach (jak opisano bardziej szczegółowo poniżej). Musimy odpowiedzieć na wniosek użytkownika o wykonanie tych praw bez zbędnej zwłoki i co najmniej w ciągu jednego miesiąca (choć w określonych okolicznościach może on zostać przedłużony o kolejne dwa miesiące). Aby skorzystać z przysługujących praw, użytkownik winien skontaktować się z nami pod adresem privacy@10chambers.com.

Dostęp

Użytkownik ma prawo dostępu do swoich danych osobowych, które przechowujemy, do informacji o tym, jak je wykorzystujemy i komu je udostępniamy. Użytkownik może uzyskać dostęp do udostępnionych przez siebie danych osobowych za pośrednictwem swojego konta, logując się na swoje konto. Jeśli użytkownik uważa, że przechowujemy inne dotyczące go dane osobowe, winien skontaktować się z nami pod adresem privacy@10chambers.com.

Przenoszenie danych

Użytkownik ma prawo do otrzymania kopii określonych danych osobowych, które przetwarzamy na jego temat. Obejmuje to wszelkie dane osobowe, które przetwarzamy na podstawie zgody użytkownika (np. informacje gromadzone w celu dostarczania naszego newslettera) lub zgodnie z naszą umową z użytkownikiem (np. nazwa konta), jak opisano w punkcie „[W jaki sposób wykorzystujemy dane osobowe użytkownika?](#)” powyżej. Użytkownik ma prawo do otrzymania tych informacji w ustrukturyzowanym, powszechnie używanym formacie nadającym się do odczytu maszynowego. Użytkownik ma również prawo zażądać przekazania tych danych osobowych innemu podmiotowi, z pewnymi wyjątkami. W przypadku złożenia takiego żądania prześlemy użytkownikowi dalsze informacje na ten temat.

Jeśli użytkownik chce, abyśmy przekazali takie dane osobowe podmiotowi zewnętrznemu, winien upewnić się, że podaje w swoim żądaniu szczegółowe informacje dotyczące takiego podmiotu. Należy pamiętać, że możemy to zrobić tylko wtedy, gdy jest to technicznie wykonalne. Użytkownik winien pamiętać, że możemy nie być w stanie przekazać mu danych osobowych, jeśli ich podanie mogłoby wpłynąć na prawa innych osób (na przykład, gdy podanie przechowywanych przez nas danych osobowych na temat użytkownika mogłoby ujawnić informacje na temat innej osoby, naszych tajemnic handlowych lub własności intelektualnej).

Sprostowanie

Użytkownik ma prawo do sprostowania wszelkich posiadanych przez nas danych osobowych, które są nieprawidłowe. Użytkownik może uzyskać dostęp do swoich danych osobowych przechowywanych przez nas, logując się na swoje konto Gry. Jeśli użytkownik uważa, że przechowujemy inne dotyczące go dane osobowe i że dane te są nieprawidłowe, winien skontaktować się z nami pod adresem privacy@10chambers.com.

Usunięcie danych

Użytkownik może usunąć swoje konto lub określone dane osobowe, logując się na swoje konto Gry. Jeśli istnieją inne dane osobowe, które zdaniem użytkownika przetwarzamy, a które chciałby usunąć, winien skontaktować się z nami pod adresem privacy@10chambers.com.

Możemy mieć obowiązek zachowania danych osobowych, jeśli istnieją do tego ważne podstawy wynikające z przepisów o ochronie danych (na przykład w celu obrony przed roszczeniami lub ze względu na wolność wypowiedzi), ale poinformujemy użytkownika, jeśli tak się stanie. W przypadku gdy użytkownik zażąda usunięcia danych osobowych, które zostały udostępnione publicznie w Grze, i gdy istnieją podstawy do ich usunięcia, podejmiemy uzasadnione kroki, aby poinformować inne podmioty, które wyświetlają takie dane osobowe lub udostępniają łącza do takich danych osobowych, aby również je usunęły.

Ograniczenie przetwarzania wyłącznie do przechowywania

W określonych okolicznościach użytkownik ma prawo zażądać od nas zaprzestania przetwarzania przechowywanych przez nas danych osobowych na jego temat w celach innych niż przechowywanie danych. Należy jednak pamiętać, że jeśli zaprzestaniemy przetwarzania danych osobowych, możemy z nich skorzystać ponownie w przypadku istnienia ku temu ważnych podstaw wynikających z przepisów o ochronie danych (na przykład do obrony przed roszczeniami lub do ochrony innych osób). Jak wspomniano powyżej, w przypadku gdy zgodzimy się zaprzestać przetwarzania danych osobowych, postaramy się poinformować o tym każdy podmiot zewnętrzny, któremu ujawniliśmy stosowne dane osobowe, aby również mógł zaprzestać ich przetwarzania.

Sprzeciw wobec przetwarzania

Użytkownik ma prawo wnieść sprzeciw wobec przetwarzania przez nas jego danych osobowych. W pozostałych okolicznościach rozpatrzymy wniosek użytkownika, jak opisano poniżej, przesłany na adres privacy@10chambers.com.

W zakresie przewidzianym przez obowiązujące przepisy prawa i regulacje użytkownik może wycofać wcześniej udzieloną nam zgodę na określone czynności przetwarzania, kontaktując się z nami pod adresem privacy@10chambers.com. W przypadkach, w których do przetwarzania danych osobowych wymagana jest zgoda użytkownika, a użytkownik nie wyraża zgody na przetwarzanie lub wycofa zgodę, możemy nie być w stanie świadczyć oczekiwanej usługi.

Powiadomienia

Możemy od czasu do czasu wysyłać użytkownikowi powiadomienia, jeśli uznamy to za konieczne (na przykład, gdy tymczasowo zawiesimy dostęp do Gry w celu przeprowadzenia konserwacji lub w celu zapewnienia bezpieczeństwa, ochrony prywatności lub w celach administracyjnych). Użytkownik nie może zrezygnować z tych powiadomień związanych z usługami, które nie mają charakteru promocyjnego.

Reklama

Użytkownik może zrezygnować z otrzymywania od nas spersonalizowanych reklam lub promocji marketingowych podczas korzystania z Gry, kontaktując się z nami pod adresem privacy@10chambers.com.

9. Kontakt i skargi

Wszelkie pytania, komentarze i wnioski dotyczące niniejszej Polityki prywatności należy kierować na adres privacy@10chambers.com.

W przypadku, gdy użytkownik chce złożyć skargę dotyczącą sposobu przetwarzania przez nas jego danych osobowych, prosimy o kontakt z nami w pierwszej kolejności pod adresem privacy@10chambers.com, a my postaramy się rozpatrzyć wniosek użytkownika w możliwie

najkrótszym czasie. Nie narusza to prawa użytkownika do złożenia skargi do organu ochrony danych w regionie, w którym użytkownik mieszka lub pracuje, jeżeli uważa, że naruszyliśmy przepisy o ochronie danych.

10. Zmiany

Jeśli wprowadzimy jakiegokolwiek zmiany do niniejszej Polityki prywatności, opublikujemy zaktualizowaną Politykę prywatności tutaj. Prosimy o częste odwiedzanie tej strony, aby sprawdzić, czy nie wprowadzono żadnych aktualizacji lub zmian w niniejszej Polityce prywatności.

11. Język

O ile przepisy prawa nie stanowią inaczej, w przypadku jakichkolwiek rozbieżności lub niezgodności pomiędzy wersją angielską a lokalną wersją językową niniejszej Polityki prywatności, wersja angielska ma znaczenie rozstrzygające.

WARUNKI UZUPEŁNIAJĄCE — WŁAŚCIWE DLA DANEJ JURYSDYKCJI

Przepisy prawa niektórych jurysdykcji zawierają dodatkowe postanowienia dla użytkowników Gry, które wskazano w niniejszym punkcie.

Jeśli użytkownik zamieszkuje jedną z poniższych jurysdykcji, oprócz warunków określonych w naszej Polityce prywatności powyżej, zastosowanie do niego mają warunki określone poniżej pod nazwą jego jurysdykcji.

Australia

Odbiorcy zagraniczni

Podejmujemy uzasadnione kroki w celu zagwarantowania, by odbiorcy zewnętrzni danych osobowych użytkownika znajdujący się poza terytorium Australii przetwarzali jego dane osobowe w sposób zgodny z przepisami o ochronie prywatności obowiązującymi w Australii. Użytkownik przyjmuje jednak do wiadomości, że nie kontrolujemy ani nie przyjmujemy odpowiedzialności za działania i zaniechania takich zewnętrznych odbiorców.

Dostęp

Użytkownik ma prawo dostępu do swoich danych osobowych, które przechowujemy, do informacji o tym, jak je wykorzystujemy i komu je udostępniamy. Użytkownik może uzyskać dostęp do udostępnionych przez siebie danych osobowych za pośrednictwem swojego konta, logując się na swoje konto. Jeśli użytkownik uważa, że przechowujemy inne dotyczące go dane osobowe, winien skontaktować się z nami pod adresem privacy@10chambers.com.

Sprostowanie

Użytkownik ma prawo do sprostowania wszelkich posiadanych przez nas danych osobowych, które są nieprawidłowe. Użytkownik może uzyskać dostęp do swoich danych osobowych przechowywanych przez nas, logując się na swoje konto Gry. Jeśli użytkownik uważa, że przechowujemy inne dotyczące go dane osobowe i że dane te są nieprawidłowe, winien skontaktować się z nami pod adresem privacy@10chambers.com.

Dzieci

Jeśli użytkownik ma mniej niż 18 lat, użytkownik oświadcza, że otrzymał zgodę rodzica lub opiekuna prawnego na zarejestrowanie konta w Grze i korzystanie z niej.

Transakcje anonimowe

Jeśli będzie to wykonalne, umożliwimy użytkownikowi niepodawanie swojej tożsamości lub skorzystanie z pseudonimu podczas rejestracji konta w Grze lub korzystania z niej. Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że jeśli nie przekaże nam swoich danych osobowych, możemy nie być w stanie zapewnić mu dostępu do określonych funkcji lub części Gry, w tym integracji z mediami społecznościowymi i zakupów w Grze.

Prawa użytkownika

Jeśli użytkownik jest niezadowolony z naszej odpowiedzi na jego żądanie dostępu do swoich danych osobowych lub ich sprostowania bądź skargi dotyczącej prywatności w odniesieniu do jego danych

osobowych, może skontaktować się z Urzędem Australijskiego Komisarza ds. Danych (telefon +61 1300 363 992 lub wysłać wiadomość e-mail na adres enquiries@oaic.gov.au).

Przesyłanie danych

Podajemy uzasadnione kroki w celu zagwarantowania, że podmioty zewnętrzne będące odbiorcami danych osobowych użytkownika przestrzegają przepisów o ochronie prywatności analogicznych do przepisów obowiązujących w jurysdykcji użytkownika, jednak użytkownik przyjmuje do wiadomości i akceptuje fakt, iż nie możemy kontrolować działań odbiorców zewnętrznych i nie możemy zagwarantować, że będą przestrzegać takich przepisów o ochronie prywatności.

Kalifornia

Niniejszy punkt dotyczy mieszkańców stanu Kalifornia objętych kalifornijską Ustawą o ochronie prywatności konsumentów z 2018 r. [California Consumer Privacy Act of 2018 („**CCPA**”)].

Gromadzenie i ujawnianie danych osobowych

W ciągu ostatnich 12 miesięcy zgromadziliśmy i ujawniliśmy następujące kategorie danych osobowych pochodzących od użytkownika lub dotyczących użytkownika bądź jego urządzenia:

- Identyfikatory, takie jak otwarty identyfikator/identyfikator użytkownika, adres IP, identyfikator urządzenia, token urządzenia, numer telefonu, adres korespondencyjny, adres e-mail i pseudonim. Informacje te są zbierane bezpośrednio od użytkownika i z jego urządzenia oraz z platform mediów społecznościowych, jeśli użytkownik zdecyduje się zarejestrować za pomocą konta w mediach społecznościowych.
- Informacje o aktywności w Internecie lub innych sieciach elektronicznych, takie jak informacje o korzystaniu przez użytkownika z Gry, w tym informacje o poziomie, wyniku, dacie i znacznikach czasu działań, dane logowania i sekwencji kliknięć oraz inne informacje o urządzeniu, zgodnie z opisem w głównej Polityce prywatności. Informacje te są gromadzone bezpośrednio od użytkownika i z jego urządzenia.
- Informacje handlowe dotyczące wszelkich transakcji w ramach Gry, takie jak zakupione produkty i ich koszt. Informacje te są gromadzone bezpośrednio od użytkownika i z jego urządzenia.
- Dane geolokalizacyjne, takie jak lokalizacja regionu użytkownika, gdy użytkownik zakłada profil i decyduje się podać te informacje do celów Gry. Informacje te są gromadzone bezpośrednio od użytkownika.
- Informacje dźwiękowe i wizualne, takie jak zdjęcia udostępnione w Grze oraz wiadomości dźwiękowe. Informacje te są gromadzone bezpośrednio od użytkownika i z platform mediów społecznościowych, jeśli użytkownik zdecyduje się zarejestrować za pomocą konta w mediach społecznościowych.
- Inne informacje opisane w podpunkcie (e) punktu 1798.80, w tym informacje dotyczące płci, narodowości lub wieku użytkownika. Informacje te są gromadzone bezpośrednio od użytkownika, który jest naszym konsumentem.

Gromadzimy dane osobowe użytkownika w następujących celach:

- aby zapewnić użytkownikowi Grę, prowadzić konto, świadczyć obsługę klienta, przetwarzać płatności oraz dostarczać wiadomości dźwiękowe i tekstowe,
- aby ulepszać nasze usługi, w tym funkcjonalności Gry,
- w celach związanych z bezpieczeństwem i weryfikacją, w tym w celu zapobiegania oszustwom i wykrywania ich,
- aby rozwiązywać problemy techniczne i naprawiać błędy.

Dodatkowe informacje na temat tego, do czego wykorzystywane są poszczególne rodzaje danych osobowych, znajdują się w [tej tabeli](#) w głównej części Polityki prywatności.

Ujawniamy dane osobowe następującym rodzajom podmiotów:

- inne firmy z naszej grupy spółek, które przetwarzają dane osobowe użytkownika w celu obsługi Gry,
- inne firmy, które świadczą usługi w naszym imieniu w ramach pomocy technicznej dla Gry i które na mocy umowy nie mogą zatrzymywać, wykorzystywać ani ujawniać danych osobowych w jakimkolwiek celu innym niż świadczenie usług na naszą rzecz,
- organy regulacyjne, organy sądowe i organy ścigania,
- podmioty, które przejmują całość lub zasadniczą część naszej działalności.

W ciągu ostatnich 12 miesięcy nie sprzedawaliśmy Danych osobowych mieszkańców Kalifornii w rozumieniu terminu „sprzedawane” ujętego w CCPA.

Prawa wynikające z CCPA:

Mieszkańcy stanu Kalifornia mają prawo do:

- żądania od nas nieodpłatnego ujawnienia następujących informacji dotyczących 12 miesięcy poprzedzających żądanie użytkownika:
 - kategorie zgromadzonych przez nas danych osobowych użytkownika,
 - kategorie źródeł, z których dane osobowe zostały zgromadzone,
 - cel gromadzenia danych osobowych użytkownika,
 - kategorie podmiotów zewnętrznych, którym ujawniliśmy dane osobowe użytkownika, oraz kategorie danych osobowych, które (ewentualnie) zostały ujawnione, a także cel ujawnienia danych osobowych użytkownika oraz
 - konkretne dane osobowe, które zebraliśmy na temat użytkownika;
- żądania od nas usunięcia danych osobowych, które zebraliśmy od użytkownika, chyba że CCPA przewiduje wyjątek, oraz
- bycia wolnym od bezprawnej dyskryminacji w związku z korzystaniem z jego praw, włączając w to zapewnienie innego poziomu lub jakości usług lub odmowę dostarczenia użytkownikowi towarów lub usług, gdy korzysta ze swoich praw na podstawie CCPA.

Naszym celem jest realizacja wszystkich zweryfikowanych żądań w ciągu 45 dni zgodnie z ustawą CCPA. W razie potrzeby do przedłużenia o dodatkowe 45 dni dołączone zostanie wyjaśnienie opóźnienia.

Jak skorzystać ze swoich praw?

Po pierwsze, użytkownik może zalogować się na swoje konto i zarządzać swoimi danymi. Mieszkańcy stanu Kalifornia, których dotyczy ustawa CCPA, mogą skorzystać ze swoich ewentualnych praw w odniesieniu do innych danych, kontaktując się z nami pod adresem privacy@10chambers.com.

Japonia

Minimalny wiek

Jeśli użytkownik ma mniej niż 20 lat, musi uzyskać zgodę rodzica lub opiekuna prawnego na zarejestrowanie konta w Grze i korzystanie z niej.

Zgoda na przekazywanie danych podmiotom zewnętrznym

Klikając „Akceptuję”, użytkownik wyraża zgodę na przekazywanie jego danych osobowych do (ewentualnych) podmiotów zewnętrznych, co może obejmować przekazywanie jego danych za granicę, do dowolnego kraju, w którym posiadamy bazy danych lub podmioty stowarzyszone, w szczególności do Szwecji.

Zbieranie danych osobowych wymagających szczególnej ostrożności.

Kategorie danych osobowych określone w punkcie „[W jaki sposób wykorzystujemy dane osobowe użytkownika?](#)” mogą obejmować „dane osobowe wymagające szczególnej ostrożności” (tj. dane wrażliwe zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa), a użytkownik wyraża zgodę na gromadzenie takich informacji.

Prawa użytkownika

Użytkownik może zażądać od nas powiadomienia o celach wykorzystywania, ujawnienia, wprowadzenia sprostowań, zaprzestania wykorzystywania bądź udostępniania lub usunięcia jego wszelkich przechowywanych przez nas danych osobowych w zakresie określonym w japońskiej ustawie o ochronie danych osobowych. W przypadku chęci wysunięcia takich żądań prosimy o kontakt pod adresem privacy@10chambers.com.

Republika Korei

Przekazywanie danych osobowych osobom trzecim

Przekazujemy dane osobowe użytkownika osobom trzecim w sposób opisany poniżej:

Imię i nazwisko odbiorcy (i dane kontaktowe)	Rodzaje przekazanych danych osobowych	Cel wykorzystania przez odbiorcę	Okres przechowywania i wykorzystania przez odbiorcę
Microsoft Azure PlayFab https://privacy.microsoft.com/en-us/privacystatement	Identyfikator Steam, nazwa użytkownika Steam, identyfikator Playfab, miasto i kraj, adres IP (częściowo ukryty), dane gry, poziomy, wyniki, status gry, artykuły	Tworzenie konta, weryfikacja i logowanie Dane gry	Zgodnie z polityką prywatności Microsoft Azure Playfab
Google Analytics https://policies.google.com/privacy	Informacje techniczne, identyfikatory techniczne, informacje o zaangażowaniu i dane kontaktowe.	Targetowanie kampanii marketingowych	Zgodnie z Umową licencyjną Google dla programistów i polityką prywatności

<p>Omnicom Media Group AB (OMD) (https://omnicommediagroup.com/privacy-notice/)</p>	<p>Identyfikatory techniczne, lokalizacja, dane komunikacyjne, metadane, identyfikator pliku cookie, adres IP, identyfikator urządzenia mobilnego, identyfikator ISP, typ urządzenia, system operacyjny i wersja, przeglądarka i wersja, adres URL obiektu odwołującego, dane wizyty w witrynie</p>	<p>Cele reklamowe</p>	<p>Zgodnie z polityką prywatności Omnicom Media Group AB</p>
<p>Unity Analytics (https://unity3d.com/legal/privacy-policy/)</p>	<p>Identyfikator użytkownika Unity (anonimizowany identyfikator), kraj i miasto, działania podjęte w ramach gry, informacje o sesji gry, system operacyjny, wersje edytora Unity Player i Unity Editor, identyfikator aplikacji gry</p>	<p>Dane gry</p>	<p>Zgodnie z polityką prywatności Unity Analytics</p>
<p>Unity Cloud Diagnostics (https://unity3d.com/legal/privacy-policy/)</p>	<p>System operacyjny i wersja, procesor, informacje o karcie graficznej, język systemu, model urządzenia, pamięć RAM, wersje Unity Player i Unity Editor, identyfikator aplikacji gry, rozdzielczość ekranu</p>	<p>Dane gry</p>	<p>Zgodnie z polityką prywatności Unity Cloud Diagnostics</p>
<p>Mailchimp (https://mailchimp.com/legal/privacy/)</p>	<p>Adres e-mail, dane dotyczące korzystania z usług, takie jak adres IP, system operacyjny, identyfikator przeglądarki, rozmiar wizjera, informacje o systemie i połączeniu, dane dotyczące dziennika i użytkownika, dane demograficzne, informacje o urządzeniu, lokalizacja i dane dotyczące zaangażowania online</p>	<p>Dostarczanie newsletterów</p>	<p>Zgodnie z polityką prywatności Mailchimp</p>

<p>Hootsuite https://www.hootsuite.com/legal/general-data-protection-regulation</p>	<p>Imię i nazwisko, zdjęcia, wiek, płeć, lokalizacja geograficzna, opinie, preferencje i numery telefonów podawane lub publikowane przez użytkowników mediów społecznościowych.</p>	<p>Określanie danych marketingowych i behawioralnych oraz kampanii</p>	<p>Zgodnie z polityką prywatności Hootsuite</p>
<p>Steam Data Suite https://steamdatasuite.com/docs/data-processing-agreement/</p>	<p>Adres IP, dane dotyczące sprzedaży i użytkownika</p>	<p>Określanie danych marketingowych behawioralnych i danych w grze</p>	<p>Zgodnie z polityką prywatności Steam Data Suite</p>
<p>Pulsar https://www.pulsarplatform.com/privacy-policy/</p>	<p>Zainteresowania i spostrzeżenia oparte na cechach użytkownika</p>	<p>Określanie danych marketingowych</p>	<p>Zgodnie z polityką prywatności Pulsar</p>

Przekazywanie danych osobowych za granicę

Przekazujemy dane osobowe osobom trzecim za granicą w następujący sposób:

<i>Odbiorca kontaktowe kierownika informacji (dane ds. informacji)</i>	<i>Kraj, do którego dane osobowe mają zostać przekazane</i>	<i>Data i sposób przekazania</i>	<i>Rodzaje danych osobowych, które mają być przekazywane</i>	<i>Cel wykorzystania przez odbiorców</i>	<i>Okres przechowywania na cele wykorzystywania przez odbiorcę</i>
Microsoft Azure PlayFab https://privacy.microsoft.com/en-us/privacystatement	Stany Zjednoczone	Przekazywane od czasu do czasu	Pseudonim w Steam i identyfikator Steam	Tworzenie konta, weryfikacja i logowanie Dane gry	Zgodnie z warunkami Microsoft Azure Playfab
Google Analytics https://policies.google.com/privacy (Stany Zjednoczone, chyba że w polityce prywatności dostawcy usług określono inaczej)	Stany Zjednoczone	Przekazywane od czasu do czasu	Dane dotyczące zaangażowania, w tym działania obserwacyjne, aktywność i status logowania zostaną przesłane do Google w celu targetowania kampanii marketingowych Identyfikator reklamy	Targetowanie kampanii marketingowych	Zgodnie z warunkami Google Analytics
Omnicom Media Group AB (OMD) https://omnicommediagroup.com/privacy-notice/	Stany Zjednoczone	Przekazywane od czasu do czasu	Dane wizyty w witrynie 10Chambers: identyfikator pliku cookie, adres IP, identyfikator urządzenia mobilnego, identyfikator ISP, typ urządzenia, system operacyjny i wersja, przeglądarka i wersja, adres URL obiektu odwołującego, adres e-mail	Cele reklamowe	Zgodnie z warunkami OMD

Mailchimp (https://mailchimp.com/legal/privacy/)	Stany Zjednoczone	Przekazywane od czasu do czasu	Adres e-mail	Dostarczanie newsletterów	Zgodnie z warunkami Mailchimp
Unity Analytics (https://unity3d.com/legal/privacy-policy)	Stany Zjednoczone	Przekazywane od czasu do czasu	Identyfikator użytkownika Unity (anonimizowany identyfikator), kraj i miasto, działania podjęte w ramach gry, informacje o sesji gry, system operacyjny, wersje edytora Unity Player i Unity Editor, identyfikator aplikacji gry	Dane gry	Zgodnie z warunkami Unity Analytics
Unity Cloud Diagnostics (https://unity3d.com/legal/privacy-policy)	Stany Zjednoczone	Przekazywane od czasu do czasu	System operacyjny i wersja, procesor, informacje o karcie graficznej, język systemu, model urządzenia, pamięć RAM, wersje Unity Player i Unity Editor, identyfikator aplikacji gry, rozdzielczość ekranu	Dane gry	Zgodnie z warunkami Unity Cloud Diagnostics

Hootsuite https://www.hootsuite.com/legal/general-data-protection-regulation	Kanada	Przekazywane od czasu do czasu	Imię i nazwisko, zdjęcia, wiek, płeć, lokalizacja geograficzna, opinie, preferencje i numery telefonów podawane lub publikowane przez użytkowników mediów społecznościowych.	Określanie danych marketingowych i behawioralnych oraz kampanii	Zgodnie z warunkami Hootsuite
Steam Data Suite https://steampowered.com/docs/data-processing-agreement/	Holandia	Przekazywane od czasu do czasu	Adres IP, dane dotyczące sprzedaży i użytkownika	Określanie danych marketingowych i behawioralnych i danych w grze	Zgodnie z warunkami Steam Data Suite
Pulsar https://www.pulsarplatform.com/privacy-policy/	Stany Zjednoczone	Przekazywane od czasu do czasu	Zainteresowania i spostrzeżenia oparte na cechach użytkownika	Określanie danych marketingowych	Zgodnie z warunkami Pulsar

Niszczenie danych

Dane osobowe są przechowywane zgodnie z okresami przechowywania danych określonymi w punkcie „Przechowywanie danych”. Z wyjątkiem danych osobowych określonych poniżej, dane osobowe, które spełniły cel, dla którego zostały zebrane lub wykorzystane, oraz osiągnęły okres, w którym dane osobowe miały być przechowywane, zostaną zniszczone w nieodwracalny sposób. Dane osobowe przechowywane w plikach elektronicznych zostaną bezpiecznie usunięte w sposób nieodwracalny przy użyciu metod technicznych, a wydrukowane informacje zostaną zniszczone poprzez ich rozdrobnienie lub spalenie.

Dane osobowe wyszczególnione w punkcie „Przechowywanie danych” muszą być przechowywane zgodnie z następującymi przepisami:

Ustawa o ochronie konsumentów w handlu elektronicznym, itp.	Artykuł 6 Ustawy o ochronie konsumentów w handlu elektronicznym	W handlu elektronicznym lub sprzedaży wysyłkowej: <ul style="list-style-type: none"> • Dokumentacja dotycząca etykietowania i reklamy (6 miesięcy) • Dokumentacja dotycząca zawarcia lub odstąpienia od umowy (5 lat) • Dokumentacja dotycząca płatności ceny oraz dostaw towarów i usług (5 lat)
---	---	--

		<ul style="list-style-type: none"> • Dokumentacja dotycząca obsługi klienta lub rozwiązywania sporów (3 lata)
Ustawa o ochronie tajemnicy komunikacji	Artykuł 41 dekretu ustawy, artykuł 15-2 ustawy o ochronie tajemnicy komunikacji	<ul style="list-style-type: none"> • Rekordy dziennika, adres IP (3 miesiące) • Data nawiązania kontaktu przez użytkowników, czas rozpoczęcia i zakończenia kontaktu, częstotliwość korzystania (12 miesięcy)

Prawa użytkownika

Użytkownik może skorzystać z praw związanych z ochroną danych osobowych, żądając dostępu do swoich danych osobowych lub sprostowania, usunięcia lub zawieszenia przetwarzania jego danych osobowych itp. zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa, takimi jak Ustawa o ochronie danych osobowych (ang. Personal Information Protection Act, „**PIPA**”).

Użytkownik może również skorzystać z tych praw za pośrednictwem swojego opiekuna prawnego lub osoby upoważnionej przez niego do skorzystania z tego prawa. Jednak w takim przypadku należy złożyć nam pełnomocnictwo zgodnie z przepisami wykonawczymi do ustawy PIPA.

Na żądanie użytkownika podejmiemy niezwłocznie niezbędne działania zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa, takimi jak ustawa PIPA.

Użytkownik może również wycofać zgodę lub zażądać zawieszenia przetwarzania danych osobowych w dowolnym momencie.

Dodatkowe wykorzystywanie i przekazywanie danych osobowych

Zgodnie z ustawą PIPA możemy wykorzystywać lub przekazywać dane osobowe w zakresie zasadnie związanym z pierwotnym celem gromadzenia danych, biorąc pod uwagę, czy osoby, których dane dotyczą, poniosły szkody i czy podjęto niezbędne środki w celu zabezpieczenia takich danych, jak szyfrowanie itp. Z należytą starannością określimy, czy dane osobowe będą wykorzystywane lub przekazywane z uwzględnieniem ogólnych okoliczności, w tym odpowiednich przepisów prawa i regulacji, takich jak ustawa PIPA, cel wykorzystywania lub udostępniania danych osobowych, w jaki sposób dane osobowe będą wykorzystywane lub przekazywane, konkretnych danych osobowych, które mają zostać wykorzystane lub przekazane, kwestii, na które osoby, których dane dotyczą, wyraziły zgodę lub które zostały przekazane/ujawnione osobom, których dane dotyczą, wpływ na osoby, których dane dotyczą, w zakresie wykorzystania lub przekazywania i środków podjętych w celu ochrony danych uczestników. Szczegółowe rozważania są następujące:

- czy dodatkowe wykorzystanie/przekazanie jest związane z pierwotnym celem gromadzenia danych,
- czy dodatkowe wykorzystanie/przekazanie jest przewidywalne w świetle okoliczności, w których dane osobowe zostały zebrane, i praktyk dotyczących przetwarzania,
- czy dodatkowe wykorzystanie/przekazywanie nieuczciwie narusza interesy osoby, której dane dotyczą oraz
- czy podjęto niezbędne środki bezpieczeństwa, takie jak pseudonimizacja lub szyfrowanie.